



Junta de Andalucía
Consejería de Educación y Deporte

**IES IULIA SALARIA
SABIOTE
(JAÉN)**



**CONSEJERÍA DE DE EDUCACIÓN Y DEPORTE
JUNTA DE ANDALUCÍA**

GUÍA DEL ESTUDIANTE

**Computación y Robótica
2º ESO**



GUÍA DEL ESTUDIANTE

CyR – 2º ESO

IES IULIA SALARIA



EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

| | |
|----------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| CRITERIOS DE CALIFICACIÓN | <ul style="list-style-type: none">- La calificación se obtendrá realizando la media aritmética de todos los criterios de evaluación en cada competencia, considerando desde el inicio de curso hasta el momento de la evaluación.- Se considerará un criterio no superado cuando se obtenga una calificación inferior a 5 puntos. |
| INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN | <ul style="list-style-type: none">- Actividades digitales en plataforma educativa.- Exposiciones y defensa de trabajos.- Prácticas guiadas y de entrenamiento en aula de informática. |
| SISTEMA DE RECUPERACIÓN CRITERIOS/COMPETENCIAS NO SUPERADOS | <ul style="list-style-type: none">- Para la recuperación de un criterio de evaluación no superado (< 5 puntos) se realizarán actividades específicas similares a las realizadas en clase. Estas actividades de recuperación se plantearán lo más rápidamente posible desde el momento de detectar la no superación.- Las actividades de recuperación se basarán en la adquisición de la competencia específica o criterios no superados. |

METODOLOGÍAS EMPLEADAS

- Prácticas guiadas de entrenamiento.
- Retos basados en ABP (Aprendizaje basado en Proyectos)
- Trabajo cooperativo/colaborativo.

RECURSOS

- Aula de informática.
- Plataforma digital Moodle Centros.
- Pendrive.
- Dispositivo de audio
- Recursos informáticos propios del alumnado (terminal de telefonía y portátil)



GUÍA DEL ESTUDIANTE

CyR – 2º ESO

IES IULIA SALARIA



| UNIDAD DE PROGRAMACIÓN | SITUACIONES DE APRENDIZAJE | PRODUCTO FINAL | TEMP |
|------------------------|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|------|
| | SdA_01: Algoritmos: “divide y vencerás” | - Programación de algoritmos: Control de cajero automático | 1T |
| | Sda_02: Arkanoid, de vuelta los ochenta. | - Programación de vídeo juego simulando a Arkanoid | 1T |
| | SdA_03: ¡Sígueme...Sígueme! | - Control de vehículo autónomo guiado | 1T |
| | SdA_04: El divertido juego del | - Programación de una APP móvil jugable | 2T |
| | SdA_05: Nos vamos conociendo | - Reconocimiento facial y de objetos. | 2T |
| | SdA_06: Hablando con el ecochuerto | - Control remoto inteligente de huerto escolar | 2T |



GUÍA DEL ESTUDIANTE

CyR – 2º ESO

IES IULIA SALARIA



| UNIDAD DE PROGRAMACIÓN | SITUACIONES DE APRENDIZAJE | PRODUCTO FINAL | TEMP |
|------------------------|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------|------|
| | SdA_07: Una miniWeb conectada | - Interacción remota con dispositivos físicos a través de una Web | 3T |
| | SdA_08: Me siento seguro | - Ciberseguridad y bienestar digital | 3T |
| | SdA_09: Arañando de la red | - Búsqueda y acceso a datos de la red | 3T |